



Téma: Antika a hvězdy.

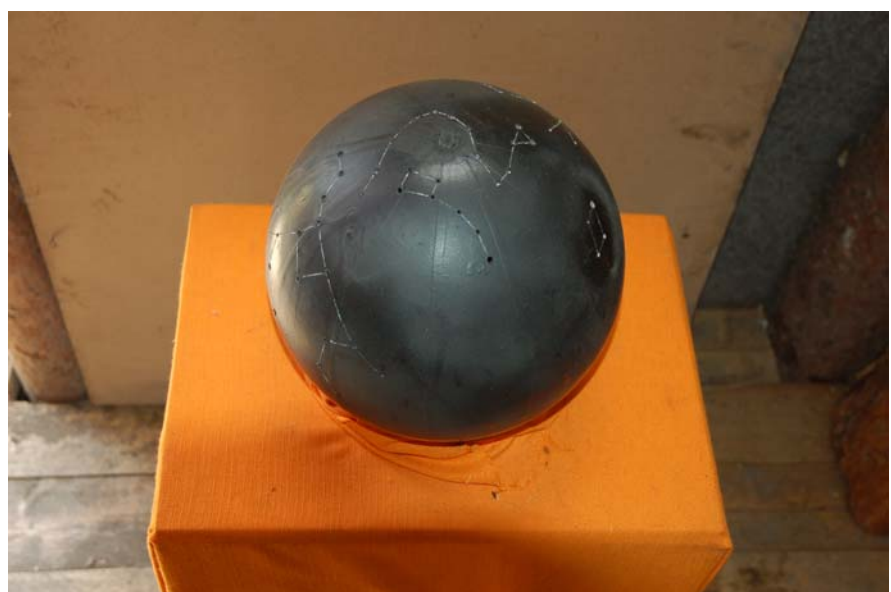
Průběh celotáborového dobrodružství: Zatímco v poklidu přijždíme na tábor užít si klidné tři týdny prázdnin, začíná se opět dít něco zvláštního. Z hvězdné mapy na Olympu v Řecku někdo vymazal souhvězdí. Zjevuje se nám proto Hermés, posel bohů, a za pomoc při hledání ztracených souhvězdí nám nabízí nesmrtelnost. Po všeobecné debatě to přijímáme a začínáme pátrat.

Hermés nám pak otevře scénku o vzniku prvních souhvězdí, Velké medvědice a Malého medvěda, jinak také známých jako Velký a Malý vůz. Podobná okénka, kdy se dozvídáme, jaké významné činy byly bohy zvěčněny na obloze v podobě souhvězdí, se nám otevírají vždy, když nějaké souhvězdí dáme dohromady a zakreslíme je do hvězdné mapy. Myslíme si, že si s dětmi budeme hrát v klidu na antiku a tvořit pro bohy hvězdnou mapu, a už už si myslíme, že vše dobře dopadne, když tu najednou prásk, z oblohy nám nespadne hvězda, ale mimozemšťan Du – er – Bég.

To je veliké překvapení pro nás všechny, i pro vedoucí. Prozradí nám, že je vědec z planety Podex mající za úkol vyzkoumat, proč se na jeho planetě zkracuje den a prodlužuje noc. Pátrání ho zavedlo až k nám, při obletu Země ale narazil do neprostupné temnoty, ztratil orientaci a ztroskotal. Rozhodneme se mu pomoci k návratu na domovskou planetu, i když zpočátku trochu váháme. Jeho pátrání pokračuje, a tak se dozvídáme, že za zkracování dne a zatemňování může tajemný Gomst. Shodou okolností zjišťujeme, že Gomst je i tím, kdo vymazal bohům mapu hvězdné oblohy.

Nakonec vše dobře dopadne, přemůžeme Gomsta, který se bojí světla jako čert kříže, tím, že na něj soustředíme obrovský paprsek světla přes soustavu zrcadel. Poté zjišťujeme, že šlo o bájného antického krále jménem Bazileos Rjukos, který si chtěl silou podmanit ostatní národy a zotročit je.

Bohové mu za trest místo oslavného souhvězdí přiřkli věčný život v temnotě. Du – er – Bégovi předáme souřadnice místa, kam se má dostat, aby jej mohli vyzvednout jeho soukmenovci, a on odlétá. Bohové nám poděkují a na oblohu za naše činy přenesou souhvězdí pojmenované Loukarius. Tím nám zajistí nesmrtelnost.



Co jsme viděli po večerech:

1. Nalezení místa havárie. Slyšíme ránu, jdeme tam, myslíme si, že je to skládka, není jí moc, takže ji chceme uklidit, ale přitom najdeme věci, které naši domněnku vyvrátí – například poničenou dešifrovací tabulku, neidentifikovatelný kus stroje, záhadné křišťály. Jdeme zpátky do tábora, večer se najednou ze tmy na tom samém místě vynoří zářící postava: Du – er – Bég, vědec z planety Podex. Řekne nám, že z vědeckých důvodů již dlouho pozoruje naši Zemi, protože na jeho planetě se neustále zkracuje den – hrozí věčná tma, tedy zánik všeho živého. Byl poslán na oběžnou dráhu Země, aby se pokusil zjistit příčinu toho neštěstí. Když dělal rutinní pozorování, vletěl do temnoty, ztratil orientaci a narazil do něčeho, co tam být nemělo. Spadl na Zemi a potřebuje pomoc dostat se na místo, odkud by ho mohli jeho přátelé vyzvednout. K tomu je třeba získat vesmírný azimut. Jakmile zjistí, že máme kousek jeho mapy oblohy, oddychne si a požádá nás o pomoc – musíme se pokusit mapu zkompletovat. Ale čas běží! Du – er – Bég má dostatek potravin jen na šestnáct dní, a kdyby snědl něco našeho, hrozila by mu nákaza nějakou pro něj nevyhlášenou chorobou.



2. Zaslechneme šílený řev, vyběhneme tím směrem a vidíme, jak Du – er – Bég bojuje s Gomstem. Podaří se nám Gomsta zahnat. Du – er – Bég nám děkuje za záchranu. Říká, že zkoumal naši mapu a je potěšen, protože si vzpomíná, že by to mohlo být ono, ale ještě něco nám tam prý chybí. Tři hvězdy, které ovšem nejsou vidět z tábora. A tak za nimi vyrážíme na puťák. Ještě nás varuje před Gomstem, myslí si, že to byl nejspíš on, kdo ho shodil na Zemi.

3. Sestavíme 3D mapu hvězdné oblohy v táboře – doufáme, že tím nalákáme Gomsta. Povede se a zbývá už jen ho zničit. Systémem zrcadel se nám podaří soustředit silný paprsek světla na Gomsta a ten se v bolestných křečích rozplývá.



4. Jdeme za Du – er - Bégem na předem domluvené místo (tam, kde havaroval) a v domluvený čas. Poděkuje nám a potvrdí správnost mapy, neboť ji kontroloval na 3D mapě. Předáváme mapu a dostáváme za naši pomoc na památku kruhové placky s vyrytou zeměkoulí a okolními hvězdami. Následně mimozemšťan odlétá v záchranném modulu.

Scénky:

Vidíme Dia, jak se dvoří Kallistó. Héra žárlí, říká nám, jaký je manžel záletník, Zeus a Kallistó si toho nevšímají. Když Zeus odejde, zjevuje se Héra, burácí na Kallistó a promění ji v medvědicí. Hned nato se objeví i Arkas, syn Kallistó, který jde po ztrátě matky na lov. Potká svou matku – medvědicí, ona ho pozná a chce ho obejmout. Arkas se lekne a hodí po matce oštěp. Na poslední chvíli to zachrání Zeus. Oštěp zastaví a Arkada s Kallistó přenesou na oblohu, aby mohli být navěky spolu.

Jednoho odpoledne strávíme pod dozorem boha moří Poseidona. Hrajeme hry ve vodě. Ve chvíli, kdy si moc dovolujeme, zahřmí a z nebe se hrnou blesky. Poseidon nás upozorňuje, že nemáme provokovat jeho bratra Dia. Je to magické. Na konci dne nám oznámí, že jsme si zajistili přízeň bohů.

Spatříme Herakla, jak předává nebeskou klenbu Atlasovi. Vysvětlí nám, jak to s ním je, požádá nás o pomoc. Ještě ten den s ním jdeme na draka. Druhý den doprovázíme Herakla do boje se lvem. Slyšíme jen zvuky boje, pak vyleze zraněný Herakles a dá nám lví kůži, ať mu ji schováme. Zjeví se Héra a daruje nám olejček, kterým máme kůži potřít, že to prý Heraklovi pomůže. Jenomže mast je jed a Herakles umírá v křečích. Za své hrdinské činy je přenesený na oblohu, spolu s drakem a lvem, kteří mají některé jeho činy připomínat.

Výroba: luky a šípy

Za pomoci transalfabetické tabulky rozluštíme nápis: Lyra – to je to souhvězdí na torzu mapy, které neznáme, vyvoláme si Merkura a požádáme ho o pomoc. Přichází Orfeus, zpívá tesknou píseň o tom, jak přišel o ženu, a o tom, že by ji chtěl dostat zpátky z říše stínů. Naším cílem je najít cestu do podsvětí a zazpívat píseň, kterou uspíme psa Kerbera. Podaří se, ale jak se dozvídáme z legendy, Orfeovu Euridiku to nezachrání. Na počest jeho hudebnímu umění se na obloze objevuje souhvězdí lry.

Apollón s Hermem nás provázejí portou a divadýlky.

Pod dohledem tří kněžek (Slunce, Měsíce a Země) se naučíme obětovat bohům. Díky tomu si je umíme přivolat na pomoc.

Výroba: živelné obětiny (oheň, voda, vzduch, země) vybraným bohům (každá družinka jednomu)

Také se nám zjeví bohyně moudrosti Athéna, která nám pomůže doplnit naše vědění o hvězdách tím, že přivolá Astrobus s dvěma astrology. Od nich se dozvíme mnoho zajímavého.

Jeden den se nese ve znamení lásky a moudrosti. Provázejí nás jím Afrodité s Athénou. Jedná se o další zkoušku, bohové se takto ujišťují, že jsme pro ně tou správnou volbou.



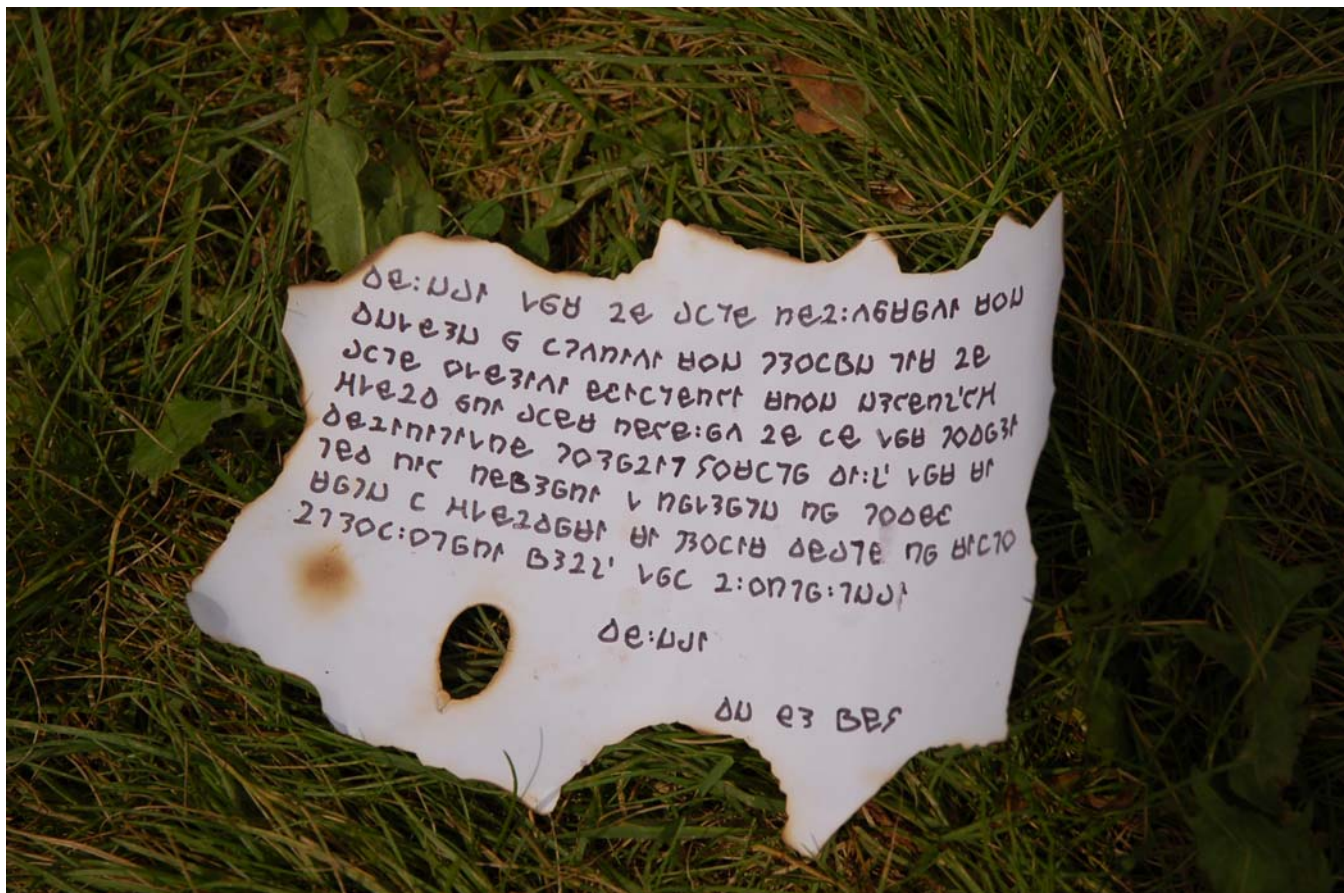
Postavy, které jsme potkali

BOHOVÉ

Zeus (Jackobs), Héra (Míša), Hélios (Jéňa), Hermés (Matěj), Athéna (Anička), Afrodité (Simča), Poseidon (Balda), Apollón (Aleš), Hádes (Bahno)

JINÉ POSTAVY ŘECKÉ MYTOLOGIE

Kalistó (Eloun), Arkas (Jára), Héraklés (Kako), Orfeus (Balíček), Atlas (Míra), kněžky Slunce, Měsíce a Země (Manu, Téra, Pafka)



S čím jsme se setkali

Hvězdná mapa z Olympu: Černá koule, na kterou postupně přibývala znovunalezená souhvězdí – v noci svítila, díky čemuž vypadala jako opravdová hvězdná obloha.

3D mapa: Dřevěná budka, v ní nakloněná rovina zasypaná pískem, do kterého se postupně zasazovala jednotlivá souhvězdí, tvořená bílými kamínky a stébly trávy.

Transalfabetická tabulka: Váleček s několika abecedami, včetně podexovské, nám umožnil rozluštit Du – er – Bégovu mapu a jeho vzkazy.

Legendy: Pokaždé, když jsme zhlédli nějaký příběh nebo někomu pomohli, získali jsme podrobnější legendu, která se k danému příběhu, tedy souhvězdí, vázala. Legendy byly psané na ručním papíře a na konci každé legendy bylo souhvězdí nakreslené – díky tomu jsme mohli sestavovat 3D mapu.

Vzkaz od Du – er – Béga: Napsaný podexštinou, bylo na něm mimo jiné umístění čtyř hvězd, které jsme hledali na puťáku.

Lahvička s kouzelným olejíčkem: Dostali jsme ji od Héry, ukázalo se, že to byl jed. Ale Zeus nám vysvětlil, že to Héře nemáme mít za zlé a že je všechno, jak má být.

Rozlišení družinek: Cínové plíšky na kůžičce, obojí v barvách družinek. Na kůžičku se navěšovaly také hodnosti – za každou získanou hodnost dva železné válečky, symetricky navlečené okolo plíšku. Hodnosti byly následující: hvězdář, hvězdopavec, vesmírný poutník, kandidát hvězd.

Bodování družinek: Mohutný Olymp s chrámem nahoře. K chrámu vedla cesta, po které stoupaly figurky (vyrobené družinkami) úměrně bodovému ohodnocení.



Bodování Jednotlivců: Klasické tabulkové, okolo tabulky průčelí antického chrámu (štit a dva sloupy), na štítu dva bojující rekové.



Nástěnky: Obsahovaly informace jak o hlavních řeckých bozích, tak o hvězdách a vesmíru vůbec. Velice poučné, vyplatilo se přečíst.

Předměty na památku: Kruhová sádrová placka o průměru asi 20cm, na které je zobrazena, respektive vyryta planeta Země a okolo ní souhvězdí, se kterými jsme se v průběhu tábora setkali. Nechybí ani nové souhvězdí Loukarius. Připomíná starořecký disk na olympiádě.

Porfák: Podstavec s drátkem, na kterém je připevněný keramický ptáček

Divadelňák: Pohár, na jehož horní části je obličej.

Zpěvník: Klasický, na obalu planeta uprostřed vesmíru a nápis Kadovský třesk 2009.

Zajímavosti:

→ Pršelo, a to hodně!!! Každý den na táboře probíhal jako ten předchozí: ráno bylo vlhko, přes den obrovské vedro, které vypařovalo vodu do mraků hromadících se nad loukou. Jakmile skončil poledňák, následoval lehčí přívalový déšť, který namočil spoustu věcí a vyplavil zhruba polovinu stanů, déšť odezněl zhruba po dvou hodinách. Peli vylezl z Alhambry, zadíval se na oblohu, podrbal se v kvěťáku a pronesl něco o tom, že to oběhne Velkou Kuš, posbírá vodu, která se zapoměla, a za dvě hodiny to tady máme znovu s dvojnásobnou silou. A taky že jo. Občas pršelo až do rána. A další den znovu. Jako u blbejch na dvorečku.



→ Při tom nejvydatnějším slejváku se Peli s Baldou neudrželi, sundali ze Samary surfy a projeli se po řece, která se utvořila na louce. Prý to byl zážitek na celý život.



→ Že bylo každý večer zataženo se silně neshodovalo s Du – er – Bégovým úkolem pozorovat hvězdy.

→ Děti taky měly vši.

- ➔ Vařil tradičně Petišek a netradičně Kosa s Čingim, který výrazně pomáhal tím, že se potloukal tak daleko od kamen a strouhy, aby se maminka mohla plně věnovat vaření.
- ➔ Na vyputování zjistila najednou skupinka středních pod vedením Balda – Mates – Anička, že nemá Matěje. Jali se mu volat, že na něj počkají u kukuřičného pole. Když je konečně dohonil, vysvětlil svou nepřítomnost prohlášením: „Jsem se zakecal s Ježíšem.“
- ➔ Bobřici byly letos tři. Bobřík mlčení, hvězdopravectví a bobřík Kalokagathia. Při hvězdopravectví museli uchazeči určit některá souhvězdí a něco povědět o jejich vzniku. Bobřík Kalokagathia – síla a moudrost – sestával ze silových úkonů a logických hádanek.
- ➔ Při výrobě luků a šípů se chlapci nadchli natolik, že místo požadovaného jednoho luku na družinku si jich každý vyrobil pět až deset kusů.
- ➔ Kosa měla být na dva týdny. Nakonec zůstala i s kluky na celém druhém běhu.
- ➔ V Alhmabře jsme postavili novou podlahu. Z pěkných rovných fošen. Byla rovná. Všem se nám líbila. Nikdo nezakopával.
- ➔ Měli jsme hodně dětí: 66. Někdo sice onemocněl a odjel, ale pak se vrátil, a někdo zase přijel.
- ➔ Na puťák nás poslal Du – er Bég. Šli jsme za třemi hvězdami. Ty se jmenovaly Capela, Altaje a Spica. Vedoucí s sebou vláčeli těžké dalekohledy, aby děti opravdu viděly, že to je ta pravá hvězda.
- ➔ Přijel astrobus, měl to být velkolepý večer s pozorováním hvězd. Zajímavé to bylo, byla přednáška. Taky přšelo a byla zima. Jak jinak.
- ➔ Sportovní olympiáda se disciplínami přiblížila dávným řeckým hrám.
- ➔ Kněžky nás naučily obětovat bohům. Byla u toho naprosto neuvěřitelná atmosféra a děti se chovaly uctivě. Alespoň většina z nich. Bylo to magické a uchvátilo to všechny účastníky.
- ➔ Karel Toman nám před začátkem tábora svařil stanové konstrukce. Byla to kvalitní práce a stany opravdu držely výborně. Těžko zpětně soudit, co by udělaly v těch vichřicích a lijácích, kdyby nebyly svařené. Taky jsme měli spravené plachty a deset nových. Byla to paráda. A opět platí, že to bylo vzhledem k počasí důležité.
- ➔ Slepou stezku letos vyhrály děti nad vedoucími. Opět se konala u Vůsího.

→ Na programu dne byl Odkaz předků, vedoucí se neustále rozmýšleli, jestli se uskuteční kvůli špatné předpovědi. Nejprve na stromech visel, pak ho Anička zase sundala. Počasí se ale začalo umoudřovat, tak se dala do znovurozvěšování. Jakmile pověsila poslední papír, začalo přšet z čistého nebe.

→ Malým kutilům jsme udělali ponk. Stolek s dvěma malými svěráky, kde si mohli do aleluja hoblovat, brousit, šmirglovat a řezat své klacky, které pak představovaly meče, lodě, kopí a bůhvícoještě.

→ Míra se letos kromě zásobování opět nominoval do kuchyně. Letos s ještě větší vervou než loni. Kuchaři si ho nemohli vynachválit. Šlo mu to opravdu znamenitě. Petíšek nejvíce ocenil, že se mu Míra stal věrným spojencem ve věci domácích knedlíků.

→ Divadýlka vedoucích byla letos ve znamení zhudebněné báje o Marsyasovi a Apollónovi a byla vysloveně napínavá, to proto, že nikdo nevěděl, jestli JakoPes své zranění po pádu z trámu hraje, nebo jestli ho to skutečně bolí. Ukázalo se, že si poměrně slušně pohmoždil rameno a že to opravdu nehrál.

→ Svatbičky se odehrávaly na Olympu, oddávajícím byl sám vládce bohů Zeus a přítomná byla značná část řeckého božstva. Sezdání byli: Alex B. a Dulka K., Simča V. a Patrik S., Pískle H. a Talíř H., Tereška V. a Ivan U.



→ Portou nás provázel Apollón s Hermem. Dech beroucí improvizace. Účast nebyla taková, jako na předchozích ročnících, přesto bylo objeveno několik talentovaných umělců, kteří získali ocenění. Byli to Marko, Hanuš, Izka, Olina, Dulka, Anička R., Katee 210, Klára M.

Pořadí jednotlivců:

1. Dulka Klíčová
2. Vojta Židlík
3. Sonja Čekanová (nováček!)
4. Vojta Zoubek
5. Ája Hrivňáková

Pořadí družinek

červený - 1.

Horstokratésové

Horst Šimáček
Anna Dulka Klíčová
Vojta Židloň Židlík
Petr Hauer
Radek Holas
Lucka Ptáčková
Katka Gedžitka Sankotová
Sonja Čekanová

žlutý - 2.

Trojzoubkovci

Vojta Zoubek
Olga Šalamounová
Petr Krtek Šimáček
Klára Pop Machačová
Saša Havířová
Riša Marek
Míša Červenková
Franta Pompa

oranžový - 3.

Portokalové

Hanuš Gočár
Anička Rozehnalová
Adélka Paruchová
Dan Berry Beránek
Marek Pompa
Jan Talíř Havíř
Soňa Průšová
Tomáš Slabihoudek

zelený - 4.

Děti Dia

Michal Bílek

Ája Péro Hrivňáková

Izabela Izka Bayerová

Honza Batěk

Filip Vodička

Dušan Židlík

Štěpán Martin

„Wewe“ Weixuan Zhang

modrý - 5.

Olympjci

Simča Vodičková

David pan Valtr

Vítek Fuksa

Kamila Frenkie Červenková

Štěpán Cívín

Dýně denisa zahrádková

Kuba Hampel

Filípek Martin

fialový - 6.

Bohové

Kateřina Katee 210 Tomanová

Marko Tokar

Káťa Gecová

Míša Otáhal

Ivan Urban

Roman Tamler

Vojta Lavička

Katka Pískle Hamplová

hnědý - 7.

Ochránci hvězd

Kristýna Irena Štufková

Patrik Salač

Olexandr Alex Bilak

Jára Jakš

Petra Tykev Zahrádková

Pepa Gočár
Tereza Popík Machačová
Krista Lednová

tyrkysový - 8.

Appolóni

Jana Aubrechtová
Matěj Kouša
Anička Bílková
Tomáš Gec
Tomáš Kůrka
Radek Somol
Šimon Urban
Tereza Volková
Maruška Bád'a Rozehnalová

Vedoucí

HV	Jéňa Štursa
ZHV	Jakub JakoPes Esterka
OV	Jan Kako Štursa Tereza Téra Štursová Manuela Manu Esterková Pavla Pafka Sýkorová Jaromír Jára Němec Ondra Peli Pelikán Mates Nechvátal Jan Balda Balík
P	Jiří Balíček Balík Simča Holubová Míša Bayerová Anička Lukešová Eliška Eloun Hedbávná Tereza Píca Picková Aleš Bílík
Řidič	Míra Jakš
Kuchaři	Petr Petich Škvor Jitka Kosa Karlíková
Zdravotnice	Klára Šalamounová

Návštěvy: Magda (trvalá návštěva), Brouk, Opina, Hóna, Wotec, Peřan, Nora, Jiřa, Madla, Monča, Zagál, Matěj Horáček

